

网游“青少年防沉迷系统”漏洞多 实名认证流于形式

2020年07月15日 03:55 来源：北京青年报



暑假到了，很多家长又开始发愁：孩子放假长时间在家，天天玩游戏、看视频，如何是好？

虽然相关部门敦促各家游戏公司、视频网站、直播平台对“青少年防沉迷系统”进行多次升级，但依旧形同虚设，孩子们有一套

破解之法。根据北京青年报记者调查发现，家长对于现有“青少年防沉迷系统”并不满意，如何让青少年合理娱乐成为社会、厂商、家长、学校多方的关注焦点。

实名认证流于形式 孩子破解法多

在游戏平台方面，不少企业以第三方账号实名认证为前提，简化软件本身的实名认证设置，导致未成年消费者非常容易通过成年人的第三方账号登录游戏，为未成年人长时间游玩及过度充值提供了便利。几款游戏均可以通过其他账号例如微信、QQ、邮箱、手机号码等注册或点击授权直接登录，实名认证流于形式。

对于家长反映的游戏充值问题，《第五人格》《迷你世界》等游戏都存在填写未成年人实名信息、玩游戏时间不限定、单次充值可以超过50元，甚至高达648元，且可以多次充值的现象。

北青报记者还发现，不少视频网站在APP端设立青少年模式，到网页版就没有该功能。同时不少游戏APP、直播平台、视频网站卸载后可以成功规避青少年模式。更有部分电商平台提供租用游戏账户服务，让未成年玩家可“以租代售”绕过实名认证步骤。

网游良莠不齐 “防沉迷”需多方努力

实际上，让父母头疼的，不仅是孩子长时间上网，还担心孩子分辨不清网上的不良内容，毕竟良莠不齐的短视频和网络游戏太容易让孩子迷失方向。

对于“青少年防沉迷”真的落实到位，需要从社会、家庭、学生、学校多维度进行“综合治理”，对此记者采访游戏资深设计师张立，他直言：“游戏厂商现在设立的未成年人防沉迷系统都是对《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通

知》进行的制度合规性设置，并没有从青少年健康发展角度设置系统。如果各家厂商依旧认识不到事情的严重性，国家相关部门可以出台第三方植入系统，将政策落到实处，让各方没有漏洞可钻。”

同时，家长应充分尽到监护人的职责，有效引导孩子，严控孩子上网时间，帮助孩子树立正确的网络游戏消费观念。家庭、学校、全社会都应该加强对青少年群体的关爱，让未成年人多参与现实社会的事务，培养更多元的兴趣爱好。

shímíngrènzhèng	liúyúxíngshì	dūncù	
单词：实名认证	流于形式	敦促	
xíngtóngxūshè	tóusù	shòuquán	
形同虚设	投诉	授权	
chōngzhí	xièzǎi	guībì	liángyǒubùqí
充值	卸载	规避	良莠不齐
duōwéidù	chǎngshāng	zhírù	
多维度	厂商	植入	

讨论：1. 您认为游戏实名认证有哪些优缺点？

2. 家长和社会如何正确引导孩子，避免其沉迷网游？

源新闻：<http://www.chinanews.com/sh/2020/07-15/9238418.shtml>

音声 URL：<http://ttn.co.jp/sound/text/2081n774.m4a>